

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ГОРОДА МОСКВЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ЦЕНТР ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КВАЛИФИКАЦИИ И СОДЕЙСТВИЯ ТРУДОУСТРОЙСТВУ
«ПРОФЕССИОНАЛ»**

ПРОГРАММА

повышения квалификации (дополнительное профессиональное образование)

«UX/UI дизайн: проектирование интерфейсов»

(наименование программы)

Цель: получение новой компетенции, необходимой для профессиональной деятельности в сфере разработки дизайна пользовательских интерфейсов

Планируемые результаты обучения:

- овладение знаниями по анализу и проектированию пользовательского опыта, дизайну и прототипированию веб-страниц;
- формирование умений создавать информационную архитектуру сайта, прототип и интерфейс адаптивных веб-страниц

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Категория обучающихся: граждане, направленные органами службы занятости

Форма обучения: очно-заочная с использованием дистанционных образовательных технологий

Минимальный уровень образования принимаемых на обучение:

среднее профессиональное образование (с навыками работы на персональном компьютере)

Недельная нагрузка: 30 часов

Продолжительность обучения:

5 недель

Режим занятий: 5 дней в неделю по 6 часов (3-4 дня – очное обучение, 1-2 дня – заочное обучение)

№	Наименование учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей)	Всего, час.	В том числе			Форма контроля
			очное обучение		заочное обучение	
			теорет. занятия	практ. занятия		
1.	Этапы разработки и поддержки интернет-ресурсов. Назначение UX и UI дизайна	6	2	4	–	–
2.	Анализ пользовательских потребностей и юзабилити-тестирования	18	4	8	6	зачет (очно)
3.	Проектирование пользовательского опыта и создание информационной архитектуры	30	6	12	12	зачет (очно)
4.	Основы дизайна и прототипирования веб-страниц	24	4	8	12	зачет (очно)
5.	Разработка прототипа и интерфейса веб-страницы в программах Figma и Adobe Photoshop	64	10	36	18	зачет (очно)
6.	Консультации	2	2	–	–	–
7.	Итоговая аттестация	6	–	6	–	защита итоговой аттестационной работы*
Итого:		150	28	74	48	

*Защита итоговой аттестационной работы осуществляется на заседании комиссии в составе трех человек

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящая программа «UX/UI дизайн: проектирование интерфейсов» предназначена для повышения квалификации граждан, направленных на обучение органами службы занятости, в ГБОУ ДПО Центр «Профессионал».

На обучение принимаются лица, имеющие образование не ниже среднего профессионального с навыками работы на персональном компьютере.

Настоящая программа рекомендуется для лиц – уверенных пользователей персонального компьютера и сети Интернет.

Слушатели, принятые на обучение по очно-заочной форме обучения с использованием дистанционных образовательных технологий, должны иметь персональный компьютер с выходом в сеть «Интернет».

Программа рекомендуется для уверенных пользователей персонального компьютера (навыки работы в программах MS Office) и сети «Интернет».

Учебный план повышения квалификации, рассчитанный на 150 часов, включая время, отведенное на консультации и итоговую аттестацию, включает 5 учебных дисциплин, состав и последовательность которых устанавливается, исходя из цели обучения и логики освоения учебного материала.

Теоретические и практические очные занятия проводятся в учебных кабинетах ГБОУ ДПО Центр «Профессионал». Практические занятия проводятся за автоматизированными рабочими местами (АРМ), оснащенными аппаратными средствами и программным обеспечением, необходимым для освоения данного курса.

Заочное обучение предусматривает использование системы дистанционного обучения учебного центра. Заочно слушатели самостоятельно изучают материал (лекции, презентации) и выполняют задания в удобном для себя месте, имеющем необходимые условия для занятий (персональный компьютер с выходом в сеть «Интернет»).

На очное обучение в учебном плане отводится 102 часа, что составляет 17 дней.

Освоение программы «UX/UI дизайн: проектирование интерфейсов» завершается итоговой аттестацией в форме защиты итоговой аттестационной работы.

Лицам, успешно освоившим программу и прошедшим итоговую аттестацию, выдается удостоверение о повышении квалификации.

Выпускники по данному курсу востребованы в организациях различных сфер деятельности, занимающихся проектированием, юзабилити-исследованиями интерактивных пользовательских интерфейсов, обеспечивающих высокие эксплуатационные (эргономические) характеристики программных продуктов и систем. Специалисты данного профиля могут работать в офисе, удаленно или как фрилансеры, то есть частные специалисты, которых привлекают на определенные проекты.

ПЕРЕЧЕНЬ НОВЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ, ФОРМИРУЮЩИХСЯ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Слушатель, успешно освоивший программу курса «UX/UI дизайн: проектирование интерфейсов»,
должен знать:

- роль аналитики в UX;
- определение целевой аудитории и персон;
- инструменты юзабилити-тестирования;
- основы разработки интерфейсов;
- принципы составления информационной архитектуры;
- типы модульных сеток и их назначение;
- основы композиции, типографики и теории цвета;
- принципы проектирования веб-страниц.

Слушатель, успешно освоивший программу курса «UX/UI дизайн: проектирование интерфейсов»,
должен уметь:

- определять и сегментировать целевую аудиторию проекта;
- проводить юзабилити-тестирование;
- формировать информационную архитектуру сайта;
- разрабатывать интерфейсы;
- создавать прототипы веб-страниц;
- делать адаптивные варианты страницы.

Возможные наименования вакансий работодателей города Москвы

UX/UI дизайнер, дизайнер пользовательских интерфейсов. Возможно осуществление профессиональной деятельности в формате самозанятости.

Компетенции, наиболее востребованные работодателями города Москвы

- дизайн интерфейсов существующих и новых разделов сайта;
- проработка пользовательских сценариев;
- сбор требований, проведение исследований на предмет качества и удобства интерфейсов цифровых продуктов компании;
- проектирование, прототипирование новых функций;
- отрисовка макетов/мокапов/ создание кликабельных прототипов и графических элементов интерфейса;
- анализ существующих пользовательских интерфейсов, повышение юзабилити;